First Hit

Previous Doc

Next Doc

Go to Doc#

End of Result Set

Generate Collection

L18: Entry 1 of 1

File: JPAB

Print

Aug 27, 1999

PUB-NO: JP411234640A

DOCUMENT-IDENTIFIER: JP <u>11234640</u> A TITLE: COMMUNICATION CONTROL SYSTEM

PUBN-DATE: August 27, 1999

INVENTOR-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

ISHIBASHI, JUNICHI

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME

COUNTRY

SONY CORP

APPL-NO: JP10035062

APPL-DATE: February 17, 1998

INT-CL (IPC):  $\underline{\text{H04}} \ \underline{\text{N}} \ 7/\underline{14}; \ \underline{\text{H04}} \ \underline{\text{M}} \ 3/\underline{56}$ 

ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To build a conference system with full of presence atmosphere even in the case of a multipartite video conference.

SOLUTION: The system consists of pluralities of screens 41, 61, 81 that display video images whose number is equal to the number of studios X, video cameras 46, 66, 86 that photograph an object in a studio Y, and a speakers 45, 65, 85 that output a voice from the studio X. Each video camera photographs an object A at a position in the same line of vision to the object A and video signals as the result of photographing are sent to all conversation participants B, C, D together with voice signals. An opposite party having conversation at present is specified, based on an output from a line-of-sight detection means, and the sound volume of a speaker is controlled so that the voice signal sent from the studio, where the specified talker is resident, gets higher and a sound volume of the other speaker is controlled so that the voice signal sent from the other studio gets lower. Attendance atmosphere of a multiple video conference is obtained by making the line-of-sight in matching with each other and the sound volume is adjusted to easily discriminate contents of the conversation of the specific talker.

COPYRIGHT: (C) 1999, JPO

Previous Doc

Next Doc

Go to Doc#

### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平11-234640

(43)公開日 平成11年(1999)8月27日

(51) Int.Cl.<sup>8</sup>

識別記号

FΙ

H04N 7/14

H 0 4 N 7/14

С

H04M 3/56

H 0 4 M 3/56

В

## 審査請求 未請求 請求項の数7 〇L (全 9 頁)

(21)出願番号

(22)出顧日

特願平10-35062

平成10年(1998) 2月17日

(71)出顧人 000002185

ソニー株式会社

wheeled to tribe it

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 石橋 淳一

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ

一株式会社内

(74)代理人 弁理士 山口 邦夫 (外1名)

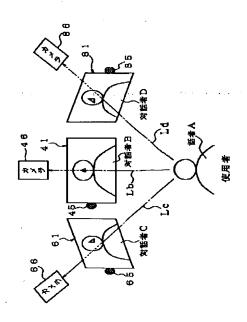
## (54) 【発明の名称】 通信制御システム

### (57)【要約】

【課題】多元TV会議でも臨場感のある会議システムを 構築する。

【解決手段】スタジオXの個数分の映像を映し出す複数のスクリーン41,61,81と、スタジオY内の被写体を映し出すビデオカメラ46,66,86と、スタジオXからの音声を出力するスピーカ45,65,85とを有する。ビデオカメラは被写体Aの目線と同一視できる位置から撮像され、撮像された映像信号が全ての対話者B、C、D側に音声と共に送出される。目線検知手段からの出力に基づいて被写体が現在対話している相手側を特定し、特定された対話者が居るスタジオXより送出された音声は高めとなるようにスピーカの音量が制御され、それ以外のスタジオXより送出された音声は低めとなるように別のスピーカの音量が制御される。目線を一致させることで多元TV会議の臨場感を出し、音量を調整することで特定話者の会話内容を容易に判読できる。

TV会議スタジオ(Aスタジオ)



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のスタジオを結んでテレビ会議など の相互通信を行う通信装置の通信制御システムにおい て、

対話中のスタジオXの個数分の映像情報をそれぞれ個別 に映し出す複数のスクリーンと、スタジオY内の被写体 を映し出すビデオカメラと、上記スタジオXからの音声 を出力するスピーカとを有し、

上記ビデオカメラは上記被写体の目線と同一視できる位置から撮像され、

撮像された映像信号が全ての対話者側に音声と共に送出 されると共に、

この目線検知手段からの出力に基づいて上記被写体が現 在対話している相手側を特定し、

特定された対話者が居るスタジオXより送出された音声 は高めとなるように上記スピーカに供給される音声信号 が制御され、それ以外のスタジオXより送出された音声 は低めとなるように上記別のスピーカに供給される音声 信号が制御されるようになされたことを特徴とする通信 制御システム。

【請求項2】 上記目線検知手段として赤外光線が使用され、

上記被写体の瞳孔より反射した瞳孔検知信号に基づいて 目線が検知されるようになされたことを特徴とする請求 項1記載の通信制御システム。

【請求項3】 上記目線検知手段は、赤外光線発光手段 と、この発光手段に対する点灯パターン発生手段とで構 成されたことを特徴とする請求項1記載の通信制御シス テム。

【請求項4】 上記赤外光線発光手段は、上記ビデオカ 30 メラに取り付けられて使用されることを特徴とする請求 項3記載の通信制御システム。

【請求項5】 上記赤外光線を間欠的に送出して瞳孔検知信号を得ると共に、上記赤外光線の非送出期間に得られる上記スタジオY内に設置されたそれぞれのビデオカメラからの撮像信号が上記対話者側に送出されるようにしたことを特徴とする請求項2記載の通信制御システィ

【請求項6】 上記目線の存在が検知できなかったときは、上記スタジオY内に設けられたそれぞれのスクリーン側に対応するスピーカへの音声入力レベルの大小によって、上記被写体と対話中にある対話者を特定するようにしたことを特徴とする請求項1記載の通信制御システム。

【請求項7】 上記それぞれのスピーカに与えられる音 声入力レベルが比較され、

最も大きな音声入力レベルである話者を対話者として特定し、それ以外の対話者に関連した上記スピーカから放音される音量を絞り込むようにしたことを特徴とする請求項6記載の通信制御システム。

### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、テレビ会議のような複数のスタジオを結んで相互通信を行うようにした通信制御システムに関する。詳しくは、複数のスタジオを結んで相互通信を行う場合に、話者の目線上にビデオカメラを設置して話者の映像を捉えることによって、対話の違和感をなくすと共に、複数の対話者のうち、どの対話者と会話中にあるかを特定し、特定から洩れた対話10 者の音声を絞り込むことによって、話中にある対話者の音声判読を容易に行えるようにしたものである。

## [0002]

【従来の技術】テレビ会議などでは2つのスタジオだけでなく、それ以上のスタジオを結んで相互通信 (多元スタジオ通信)を行う場合が考えられる。図12はこのような場合を想定したTV会議システム10の一例を示す要部の系統図である。

【0003】同図においては、Aスタジオに対して3つのスタジオB、C、Dを結んで多元通信を行うTV会議のシステムを示す。ここに、スタジオを区別するため、便宜的にAスタジオを話者を被写体としたスタジオYとし、B~Dスタジオを対話者を被写体とするスタジオXとする。

【0004】Aスタジオには1台のビデオカメラ14が設置され、話者(被写体12)が撮像されて映像信号Saが得られる。またAスタジオ内に設置されたマイク16で集音されて音声信号Aaが得られる。これら映像信号Saと音声信号AaがそれぞれTV会議を行うべきBスタジオ〜Dスタジオに送信される。

0 【0005】Bスタジオ〜Dスタジオで撮像した対話者の映像信号Sb〜Sdおよび集音した音声信号Ab〜Adはそれぞれ同一若しくは別々の伝送路を経由してAスタジオに送られる。受信した映像信号Sb〜Sdおよび音声信号Ab〜Adは受信装置18で分離され、受信装置18に内蔵された画像表示装置に映像信号Sb〜Sdが供給されてスクリーン20に投影、表示される。図示のように3つのスタジオXを結んだTV会議の場合には、図13に示すようにスクリーン20にはそれぞれの対話者が3分割されて同時表示される。また音声信号Ab〜Adはスピーカ22に供給される。

【0006】Bスタジオ〜Dスタジオにおいても、内部に設置されたスクリーンに対話者が分割表示されると共に、それぞれの音声信号が出力される。

### [0007]

【発明が解決しようとする課題】ところで、このような 多元TV会議システムでは次のような問題を惹起する。 第1には、臨場感のあるTV会議システムを構築できな いことである。スタジオでは通常1台のビデオカメラ1 4で話者を撮像し、その映像信号を全てのスタジオXに 50 送信するようにしている。そのため、例えばAスタジオ

ころいろは十州中で

の話者12がBスタジオの対話者と対話していても、話 者12の目線(視線)はBスタジオの対話者の目線と一 致しているとは限らない。通常の場合Aスタジオ内のビ デオカメラ14とスクリーン20とは同一位置になく、 話者12はスクリーン20と対峙した状態で会話してい るから、ビデオカメラ14側には話者12の目線がない からである。そのため、同じ部屋で会議している実感が わかない。つまり、臨場感が薄れ、違和感が残ってしま う。このような場合、話者との目線を合うようにビデオ カメラを設置すればよい。

【0008】第2に、複数のスタジオXと結んで会議を "行う場合、発言者が多いと、どの対話者が発言者である か、特定するのが大変な場合がある。通常、1対1で対 話するのが普通であるから、同時に多数の人が発言する と混乱してしまう。このようなときには、1対1で対話 している話者の音声を強調し、それ以外の発言者の音声 を絞り込むことによって、特定の者との対話をスムース に違和感なく遂行できる。

【0009】そこで、この発明はこのような従来の課題 を解決したものであって、多元TV会議などを行う場合 20 でも、臨場感を維持しながら、特定話者の会話内容を容 易に判読できるようにした通信制御システムを提案する ものである。

#### [0010]

【課題を解決するための手段】上述の課題を解決するた め、請求項1に記載したこの発明に係る通信制御システ ムでは、複数のスタジオを結んでテレビ会議などの相互 通信を行う通信装置の通信制御システムにおいて、対話 中のスタジオXの個数分の映像情報をそれぞれ個別に映 し出す複数のスクリーンと、スタジオY内の被写体を映 30 し出すビデオカメラと、上記スタジオXからの音声を出 力するスピーカとを有し、上記ビデオカメラは上記被写 体の目線と同一視できる位置から撮像され、撮像された 映像信号が全ての対話者側に音声と共に送出されると共 に、この目線検知手段からの出力に基づいて上記被写体 が現在対話している相手側を特定し、特定された対話者 が居るスタジオXより送出された音声は高めとなるよう に上記スピーカに供給される音声信号が制御され、それ 以外のスタジオXより送出された音声は低めとなるよう に上記別のスピーカに供給される音声信号が制御される ようになされたことを特徴とする。

【0011】この発明では、多元中継を行うスタジオX の数だけスタジオY内にスクリーンを設ける。そして、 そのスクリーンに対してスタジオY内の話者の目線の方 向にビデオカメラを設置する。例えば3つのスタジオ B、C、DとスタジオAとが結ばれているときには、3 つのスクリーンと3台のビデオカメラを設置する。それ ぞれのスクリーンには対応するスタジオB、C、Dから の映像を映し出す。

きには、Aスタジオの話者はBスタジオ用スクリーンに 映し出されたスタジオBの話者の目線と一致させながら 対話することになるので、スタジオBの話者と 1対1で 会話している雰囲気を出すことができる。これによって 臨場感のあるTV会議システムを構築できる。

【0013】Bスタジオ用スクリーンに関連したビデオ カメラで撮像された映像信号はBスタジオに送られるの で、Bスタジオの話者も同じく臨場感溢れる TV会議を 体験できる。

10 【0014】そして、このように特定の話者との会話を しているときには、そのほかの話者からの音声を絞るこ とによって会話内容の認識を確実に行うことができる。

【発明の実施の形態】続いて、この発明に係る通信制御 システムを上述した多元TV会議システムに<u>適</u>用した場 合につき、その一実施形態を図面を参照して詳細に説明 する。説明の都合上4つのスタジオとの間で多元TV会 議を行う場合を説明する。

【0016】この場合、Aスタジオには図1に示すよう な通信制御システム30が設けられる。Aスタジオには 3つのスクリーン41、61、81が例えば図2に示す ように放射状に配される。そして図2のようにスクリー ン41にはBスタジオからの映像(対話者B)が映し出 され、スクリーン61にはCスタジオからの対話者Cの 映像が映し出され、そしてスクリーン81にはDスタジ オからの対話者Dの映像が映し出される。

【0017】話者Aがそれぞれのスクリーンと対峙して いるとき、その話者Aの映像が対応するビデオカメラ4 6,66,86で撮像される。これによって対話者Bと 会話しているときは対話者Bと話者Aの目線しbがそれ ぞれ一致する。同様に、対話者Cと会話しているときは 対話者Cと話者Aの目線Lcが一致し、また対話者Dと 会話しているときは対話者Dと話者Aの目線 L dが一致 することになる。したがって原則として、話者Aの目線 の延長線上にビデオカメラ46,66,86が設置され る(図2参照)。このことから、スクリーン41,6 1,81としてはハーフミラーや透過型液晶スクリーン などが好適である。

【0018】図1に示す通信制御システム3 0におい て、スタジオB~Dに対応してそれぞれTV会議装置4 0,60,80が設けられる。これらは同一構成である ため、TV会議装置40についてのみ説明すると、この TV会議装置40には上述したスクリーン4 1の他に、 このスクリーン41に対話者Bの映像を映し出すための 画像表示装置42と、Bスタジオ内の音声を出力するス ピーカ45が設けられている。Bスタジオからの映像信 号Sbおよび音声信号Abは端子43を介して供給され る。さらに、話者Aを撮像するビデオカメラ46と話者 Aの音声を集音するマイク47が設けられ、ビデオカメ 【0012】例えばスタジオBの話者と会話していると 50 ラ46の映像信号Saおよびマイク47からの音声信号 Aaは端子44よりTV会議用伝送路に送出される。 【0019】なお、3つのTV会議装置40,60,8 0から得られる3つの映像信号Sa(Sab~Sad) のうちの1つを、Aスタジオから伝送すべき映像信号と して利用している。例えば中央のTV会議装置40から 出力された映像信号SabがBスタジオ~Dスタジオに 向けて送出される。音声信号Aa(Aab~Aad)も 同様に中央の音声信号Aabが送出される。もちろん、 それぞれのTV会議装置40,60,80から得られた 映像信号Sab~Sadおよび音声信号Aab~Aad 10 を対応するBスタジオ~Dスタジオに送るようにしても

【0020】さて、この発明では話者Aの目線上にビデオカメラを設置するため、スクリーン41としては図3に示すようなハーフミラー等が使用される。ハーフミラー41の下部には画像表示装置42が位置し、画像表示装置42からの映像がこのハーフミラー41に映し出されるように構成されている。そして、ハーフミラー41の背面側であって、話者Aと対向する目線の延長線上の位置にはビデオカメラ46が設置される。

【0021】これによって話者Aがハーフミラー41と 対峙しているときはハーフミラー41に映し出された対 話者Bの目線が話者Aと一致するから、話者Aはあたか も同じ部屋で対話者Bと向き合いながら会話しているの と同じ雰囲気を作り出すことができる。そして、この話 者Aの映像はビデオカメラ46で撮像され、Bスタジオ に送られるから、Bスタジオの対話者Bもまた話者Aと その目線が合った状態で会話を遂行できる。以上のよう な処理によって多元TV会議システムであっても臨場感 溢れるシステムを構築できる。

【0022】この発明ではさらに、話者Aが会話中の対話者を特定し、特定の対話者の音声を強調し、それ以外の対話者の音声を絞り込むことによって、対話者の音声を明瞭に把握できるようにする構成が採用されている。【0023】話者Aがどのスタジオの対話者と会話をしているかを特定するため、この発明では目線検知手段がそれぞれのTV会議装置40,60,80に設けられる。図3を参照して説明すると、この例では目線検知手段として赤外光線を発光する赤外光源49がビデオカメラ46の光学系の周りを挟むように配される。

【0024】図4の例では赤外光源49として発光ダイオード(LED)などが使用され、トータル8個の赤外光源49a~49hが光学系48の周りに等間隔で配され、これらより赤外光線が話者Aに向けて照射される。赤外光源49の発光パワーが大きいときは使用する個数を減らすことができる。

【0025】目の瞳孔の奥には網膜があり、瞳孔から入射した光は網膜で反射する。このとき入射光と同じ方向からビデオカメラ46で話者Aを撮像しているので、話者Aがハーフミラー41と対峙しているときには瞳孔が

明るく撮像されることはよく知られている。目線検知手段ではこの原理を応用したもので、映像信号 Sab中より瞳孔の明るさを検知し、瞳孔の存在が確認されたときには話者Aがビデオカメラ46と対峙し、対話者Bと会話していると判断する。

【0026】したがって、赤外光源49はできるだけビデオカメラ46のカメラ光軸に近い方が検知精度が向上することから、図4のように光学系48の周りに赤外光源49を取り付けたものである。そして、図5のように赤外光線は間欠的に照射される。図の例では4フレームに1回の割合で1フレームの期間にわたり赤外光線が照射され、赤外光線を照射している期間に撮像された映像信号Sabは目線検知用の映像信号として使用され、それ以外の期間に撮像された映像信号Sabが通常の映像信号として使用される。

【0027】目線が検知されたTV会議装置40では、これに内蔵されたスピーカ45に加えるBスタジオからの音声信号Abの音量の調整が行われる。そのため、図1に示すようにこの通信制御システム30には中央制御 装置100が設けられ、TV会議装置40からの映像信号Sbが供給され、話者Aの目線がハーフミラー41を向いているのかの検知が行われる。目線検知結果は再びTV会議装置40側に戻されて、対応するスピーカ45の音量が調整される。つまり目線が検知されたときにはその音量を大きくし、目線が検知されないときはその音量を絞り込むような調整が中央制御装置100からの指令によって行われる。

【0028】まず、TV会議装置40から図6を参照し て説明する。ビデオカメラ46で撮像された映像信号は アンプなどで構成された入力装置50を介してA/D変 換器51に供給されてディジタル信号に変換される。デ ィジタル信号は後述する信号処理回路77を介して符号 化回路52に供給されてコーディック処理が行われる。 【0029】また、マイク47で集音された音声信号は アンプなどで構成された入力装置54を介してA/D変 換器55に供給されてディジタル信号に変換される。デ ィジタル信号は符号化回路56で符号化される。符号化 された映像信号Sa (Sab) および音声信号Aa (A ab) は送受信装置53に供給され、伝送に適した形態 に変換されたのち端子44を経て伝送路に送出される。 【0030】一方、端子43を介して供給されたBスタ ジオに関する映像信号Sbおよび音声信号Abは送受信 装置53で分離され、その後映像信号SbはD/A変換 器71でアナログ信号に戻され、このアナログ映像信号 が画像表示装置42に供給されることによってスクリー ンとして機能するハーフミラー41にBスタジオの映像 が表示される。同様に、受信された音声信号AbはD/ A変換器73においてアナログ化され、このアナログ音 声信号がアンプ74を経てスピーカ45に供給される。

者Aがハーフミラー41と対峙しているときには瞳孔が 50 アンプ74のゲインを調整することで音量調整が行われ

る。音量調整信号SCbは中央制御装置100から供給される。

【0031】このTV会議装置40にはさらに赤外光源49に対する点灯パターン発生回路75が設けられ、ここで図5に示すような点灯パターン信号が生成され、これがドライバ76を介して赤外光源49に供給される。この点灯パターン信号に基づいて赤外光源49が駆動される。

【0032】点灯パターン信号は映像信号系に設けられた信号処理回路77に供給され、点灯パターン信号が得 10られている期間は例えば映像信号Sa(Sab)として送信しないように制御される。その代わり、この期間中に得られる映像信号は目線検知信号として中央制御装置 100に供給される。

【0033】なお、Aスタジオで撮像した話者Aの姿は、このAスタジオ内に設けられたハーフミラー41に対話者Bと一緒に映し出すこともできる。これは話者A自身がどのような姿で写されているかの確認を込めた意味もある。そのため、ディジタル化された映像信号の一部が加算器78に供給されて受信したBスタジオの映像 20信号S bと混合される。その出力はスイッチ79を介して画像表示装置42に供給される。

【0034】加算器78およびスイッチ79の代わりに、ビデオミキサー (ビデオスイッチャー、図示はしない)を用意し、このビデオミキサを話者Aがコントロールするようにしてもよい。

【0035】映像混合の一例を図8、図9、図10および図11に示す。図8は右下の一部にAスタジオの映像をはめ込んだ場合であり、図9はそのはめ込み映像を拡大できるようにした例である。図10は上下に2分割し30て映し出した場合であり、図11は左右に2分割して映し出した場合である。はめ込み処理を行うかどうか、つまりスイッチ79に対する制御やはめ込み映像のサイズ変更などは、何れもTV会議装置40内に設けられたマイコン(図示はしない)に与える話者Aからの指令に基づいて行われることになる。

【0036】他のTV会議装置60,80も同じように 構成されているので、。対応する箇所には対応する符号を----付して示す。

【0037】さて、上述した中央制御装置100では目 40 線検知用の映像信号に基づいて目線が存在するかどうかの検知処理が行われる。この検知処理はソフトウエアによって行うもので、この目線検知は3つのTV会議装置40,60,80からの映像信号Sab~Sadを利用して行われる。

【0038】図7はその一例を示すもので、目線検知から最終的に音量を調整するまでのフローチャートの一例 おが最も大きいので、この場合にはTV会議装置40にである。まず、各目線検知用の映像信号Sab〜Sad 設けられたスピーカ45からの音量を大きくし、他のTを利用して瞳孔と思われる領域が2つあるかどうかを判 V会議装置60,80に設けられたスピーカ65,85 断する(ステップ110~112)。顔面の領域内での 50 からの音量は絞られる。これによって、特定した対話者

輝度レベルに基づいて瞳孔と思われる領域の有無を判断する。それぞれにおいて瞳孔が2つあると判断されたときは、検出された瞳孔の重心間距離を算出する(ステップ113)。そして、そのうちの最も距離の長い瞳孔領域である映像信号がスクリーン41,61,81に対して正対しているときの映像信号つまり正面画像であると判断する。

【0039】例えば、図2において話者Aがスクリーン41と正対しているときは、映像信号Sabでの瞳孔重心間距離が最も大きな値となる。これは他のスクリーン61,81に対しては話者Aが横向きとなっているから、そのときの瞳孔重心間距離は正対時よりも短くなるからである。

【0040】このようにして正対しているTV会議装置(端末)を特定する。特定されたTV会議装置に対しては音量を上げ、正対していないTV会議装置に対しては音量を下げるような音量調整信号SCb~SCdが生成される(ステップ114)。例えば上述したように話者Aがスクリーン41と正対しているときには、TV会議装置40に設けられたスピーカ45からの音量を大きくし、他のTV会議装置60、80に設けられたスピーカ65、85からの音量は絞られる。これによって、会話中の対話者を特定でき、その内容を明瞭に把握することができる。

【0041】人間の特性として同じところを注視し続けることは負担になるため、無意識のうちに人間は目を一瞬対話者からはずしたりするので、このような場合を想定して、点灯パターン信号を複数回継続させたときに得られる瞳孔重心間距離(平均値)から対話者を特定するようにしてもよい。

【0042】何れの映像信号Sab~Sadから瞳孔が 1つあるいは全く見つからなかったときには、瞳孔によ る正面画像の検知をあきらめる。その代わり音圧レベル を参考にして正面画像が検知される。そのため、それぞ れのTV会議装置40,60,80から得られる音声信 号Aab~Aadの音圧レベルがチェックされる(ステ ップ115~117)。一定値以上の音圧レベルである 。ときには、そのうちの最大の音圧レベルとなる音声信号。<br />
へい。 Aab~Aadが検知される (ステップ118)。そし て、最大音圧レベルが得られたマイクが置かれたスクリ ーンに対して話者Aが正対していると考えられるので、 そのスクリーンに関連するスピーカの音量が大きくなる ように、 その他のスクリーンに関連するスピーカの音量 が小さくなるように制御される (ステップ119)。 【0043】例えば上述したように話者Aがスクリーン 41と正対しているときには、これからの音声信号Aa bが最も大きいので、この場合にはTV会議装置40に 設けられたスピーカ45からの音量を大きくし、他のT V会議装置60,80に設けられたスピーカ65,85

の音声内容を明瞭に把握することができる。

【0044】音圧レベルが一定値に満たないときには、 現状の音量レベルがそのまま維持される (ステップ12 0).

【0045】音圧レベルは音声信号のレベルであって、 一定時間に入力された音声信号に対しての絶対値をと り、一定時間内の平均値に基づいて一定値以上か否かが 判定されることになる。

【0046】上述した例では点灯パターン信号を生成し て目線検知信号として用いるときはこれを映像信号とし 10 システムなどに適用して極めて好適である。 ては用いないようにしているが、目線検知信号をスクリ ーンに映し出す映像信号として用いることもできる。

【0047】この場合には瞳孔の部分が明るく撮像され るため不自然な画像となるから、この不自然な瞳孔部分 を補正する必要がある。そのため、瞳孔と思われる領域 の相関を前後のフレーム間で調べ、最も相関のありそう な部分を前後のフレームで検出し、その平均値で置換す ることによって、瞳孔の光った部分を自然な画像に変換 することができる。

#### [0048]

【発明の効果】以上説明したようにこの発明では対話中 のスタジオXの個数分の映像情報を個別に映し出す複数 のスクリーンを設け、このスクリーンに関して設けられ たビデオカメラはスタジオY内の被写体の目線と同一視 できる位置から撮像されるようにしたものである。ま た、目線検知手段からの出力に基づいて被写体が現在対 話している相手側を特定し、特定された対話者が居るス タジオXより送出された音声は高めとなるようにスピー カに供給される音声信号を制御し、それ以外のスタジオ Xより送出された音声は低めとなるように音声信号を制 30 御するようにしたものである。

【0049】これによれば、例えばBスタジオの話者と 会話しているときには、Aスタジオの話者はBスタジオ 用スクリーンに映し出されたBスタジオの話者の目線と 一致させながら対話することになるので、Bスタジオの 話者と1対1で会話している雰囲気を出すことができ る。これによって臨場感のあるTV会議システムを構築 できる。

【0050】Bスタジオ用スクリーンに関連したビデオ カメラで撮像された映像信号はBスタジオに送られるの で、Bスタジオの話者も同じく臨場感溢れるTV会議を 体験できる。

10

【0051】そして、このように特定の話者との会話を しているときには、そのほかの話者からの音声を絞るこ とによって、特定話者の会話内容の判読を容易になるな どの特徴を有する。したがってこの発明は多元TV会議

### 【図面の簡単な説明】

【図1】この発明に係る通信制御システムの一実施形態 を示す要部の系統図である。

【図2】TV会議スタジオ (Aスタジオ) の構成図であ

【図3】TV会議装置の一実施形態を示す構成図であ

【図4】ビデオカメラと赤外光源との関係を示す図であ る.

【図5】点灯パターンを示す図である。

【図6】TV会議装置の一実施形態を示す系統図であ

【図7】 音量制御のためのフローチャートを示す図であ る。

【図8】はめ込み映像の図(その1)である。

【図9】はめ込み映像の図(その2)である。

【図10】はめ込み映像の図(その3)である。

【図11】はめ込み映像の図(その4)である。

【図12】TV会議システムの構成図である。

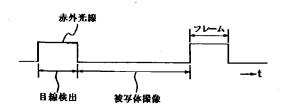
【図13】分割表示例を示す図である。

### 【符号の説明】

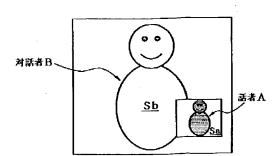
10···TV会議システム、40,60,80··· TV会議装置、41,61,81・・・スクリーン (ハ **ーフミラー)、42,62,82・・・画像表示装置、** 45、65、85・・・スピーカ、47,67,87・ ・・マイク、46,66,86・・・ビデオカメラ、1 00 · · · 中央制御装置

【図5】

#### TV会議装置40



【図8】

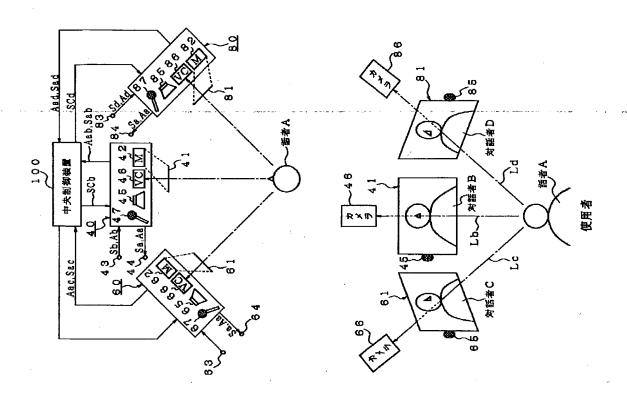


【図1】

# 通信制御システム30

【図2】

# TV会議スタジオ(Aスタジオ)

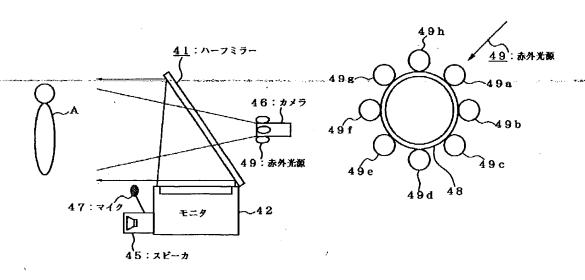


【図3】

TV会議装置400の内容

【図4】

# ビデオカメラとLEDとの関係

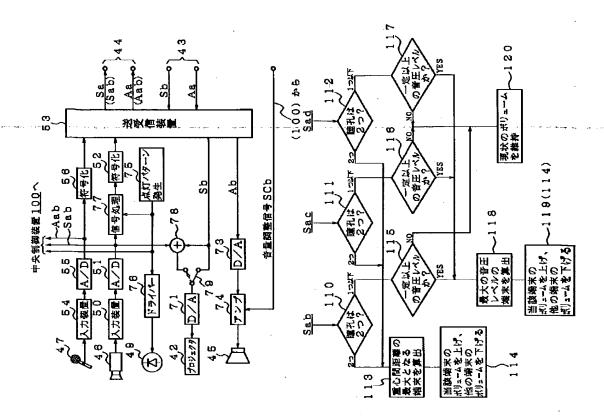


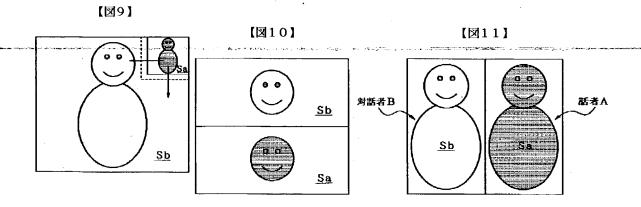
【図6】

TV会議装置40

【図7】

# 音量制御フロー





【図12】

T V 会議システム<u>10</u>

【図13】

# 分割表示例

